

映画「未来シャッター」インタビュー

地域と人をつなげる映画、制作・配給に新たな手法



(右から) 亮橋監督 菊地氏 西野氏 吉田氏

撮影、照明、主役キャラスト、ナレーションなどの主要な制作陣にプロを配し、劇場上映にも堪へる、クオリティの高さを探っていく。

映画『未来シャッター』にある「シャッター」は現代人が抱えるさまざま的な「境界線上の壁」を垣籬している。こうした壁を乗り越えられずにいる「境界人」（マジナルマシン）である3人の主人公が、地域の人たちとかかわりながら解決の糸口を探っていく。

東京都大田区蒲田 星日 初奈川県藤沢市を中心舞台にした映画「未来シャッター」。3地域以上の関係企業や交通機関、関係者などが制作費の出資からロケ撮影現場の提供、キャストとしての参加など、さまざまなかかわりながらプロのカメラマン、照明技師、編集マンなどによるサポートの上で製作され、6月試写、7月から公開となる。製作プロデュースを担当したNPO法人ワップフィルムは、映画を「課題解決のための手段」と位置付け、製作・上映方法など、ユニークな形態を探る。同NPO理事長で「未来シャッター」監督の高橋和勲氏、プロデューサーの菊地真紀子氏に同映画の狙いなどについて聞いた。

ブロード地域の協働製作態勢

日本で「スクリーン」の「壁」にある「シャッター」は、現代人が抱えるさまざまなものである。壁を乗り越えられずにいる「境界線上の壁」を指している。こうした壁を業で活躍する実際のキャラクターが登場し、半ば映画ではなく、地域の人々が登場した舞台となつたトーリー性の高い優れた映像にした。舞台とつながかわりながらも、フレーム内に現れる壁は、その壁の外側の世界である。監督は同作品について、「いわゆるご当地映画で最初からそれを目指して

地元企業、信金が協力参加

協力参加 庫や、企業・団体の課題解決のためのワークショップをプロデュース支援する「ユーチャーセンターズ」、市民自治のユニティづくりを目指す日本労働者協同組合連合会(ワーカーズコープ)などによる上映計画が並んでいる。

一般の人の場合 光

ワーク」、深海探査艇「江戸っ子一号プロジェクト」の関係者や、藤市の観光集客を一手に担う遊行寺の法主も登場している。

製作資金や口座現場の提供、当人の出演なども機関や金融機関なども認め、50を超えるという中には「ものづくりプロジェクト」といわれる「世界コマ大戦」、「下町ボブスレー」など、

いるわけではない」（二
橋監督）

題としてどうぞ解決の糸口を自分たちで考えてもらいたい。未完成の状態で人に委ねることで、もしかすると自分の考え方以上のものができるかもしない。スクリーンを隔てた作り手と観客といふ関係ではない、新しい関係ができるかもしだれない」(高橋監督)

今まで3年の歳月がかかるつている。その間、関係者が増え続け「何度もも本の改変を余儀なくされたがストーリーの筋となる「マージナルマン」（境界人）というテーマについて、ぶれずに完成できた」（高橋監督）といふ。

「素人の場合、ティクがかかるつても同じ演技はできない。そのため、アングルを変えて撮るということが難しい。カメラは基本的に三脚を据えてフィックスで撮影。ハンディーでアクティブな印象に撮るシーンもあつた」と撮影の苦労を語る。

観賞後、来場者が語り合う場

「ようとした」と同作品ながらではの工夫をしている。カメラマンの吉田武氏は